



PONTIFEX

REGOLAMENTO DI GIOCO E CURIOSITÀ

Un gioco di
Stefano Sioli

OBIETTIVO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore a persuadere il numero di Cardinali richiesto, ottenendo il loro voto e diventando così il nuovo Papa. Il numero di Cardinali necessario per vincere è indicato nella sezione "Vittoria e fine della partita" (pag. 11).

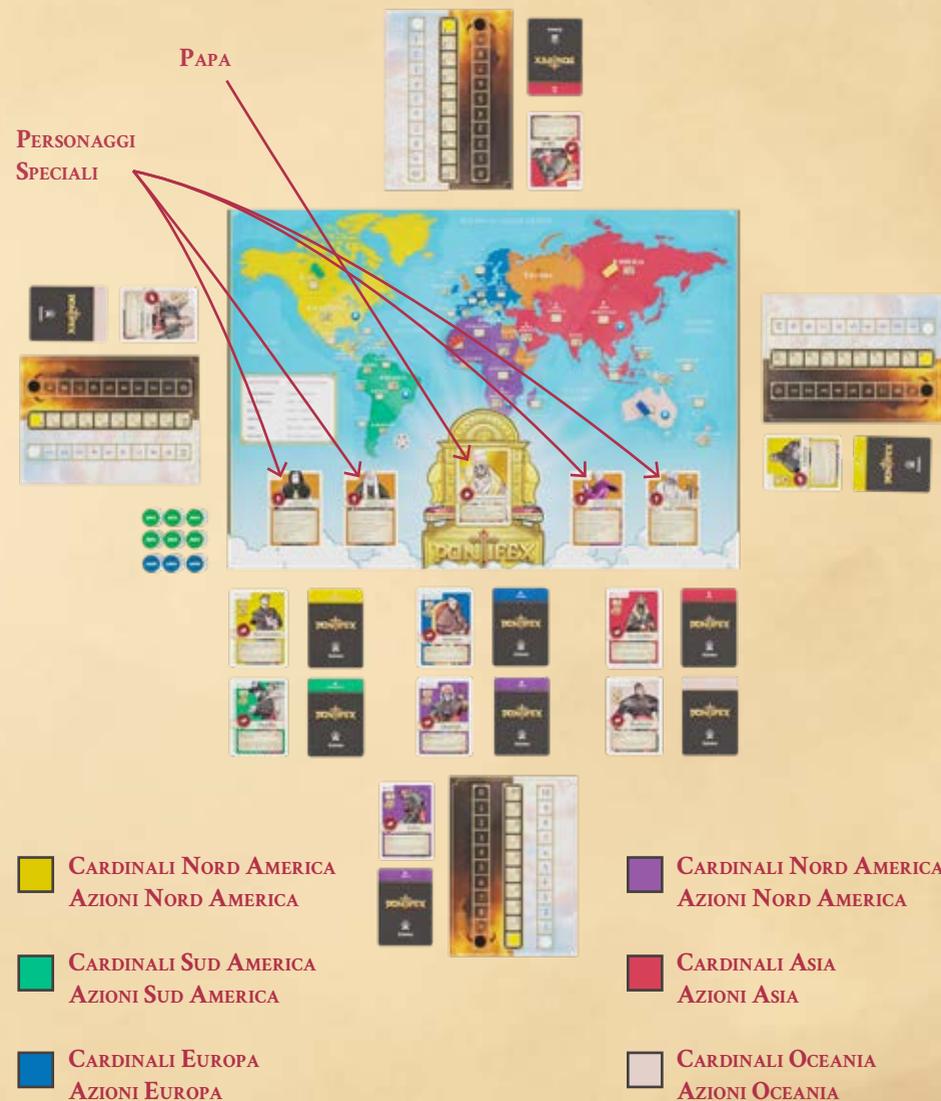
COMPONENTI

- 1 dado da 20
- 4 pedine
- 12 dischi segnapunti
- 4 Schede Giocatore
- 1 plancia suddivisa in Continenti e Diocesi
- 170 carte (6 carte Papa, 4 carte Personaggio Speciale, 40 carte Cardinale, 120 carte Azione)
- 90 token denaro (60 pezzi da 100 \$, 30 pezzi da 1.000 \$)
- 1 regolamento

PREPARARE LA PARTITA

- 1) Dividete le carte Cardinale e Azione per Continente e disponetele in mazzi accanto alla plancia di gioco: posizionate le carte Azione coperte e le carte Cardinale scoperte. Queste ultime possono essere visionate da tutti in qualsiasi momento.
- 2) Estraiete a caso 1 carta Papa e posizionate sulla plancia insieme alle 4 carte Personaggio Speciale.
- 3) A turno tirate due volte il dado e sommate il risultato per determinare chi sarà il vostro Cardinale, in base ai numeri indicati sulle carte Cardinale in alto a destra. Ciascun Cardinale ha una Diocesi di appartenenza indicata sulla carta.
- 4) Ogni giocatore:
 - Prende la propria carta Cardinale e la pone di fronte a sé.

- Prende 1 pedina di un colore a scelta posizionandola sulla propria Diocesi di partenza.
- Pesca 1 carta Azione appartenente al Continente del proprio Cardinale (indicato sulla carta) senza mostrarla agli avversari.
- Riceve 1 Scheda Giocatore con 3 dischi segnapunti. I punti iniziali sono sempre: Santità 1, Movimento 1, Peccati 0.



AVVIO DELLA PARTITA

A turno si tira il dado, chi ottiene il numero più alto inizia la partita per poi proseguire in senso orario.

Il gioco procede per turni. Ciascun giocatore nel proprio turno deve effettuare le seguenti Azioni in questo ordine:

- 1) Ricevere il proprio stipendio da Cardinale di 400 \$
- 2) Muovere la propria pedina
- 3) Effettuare 2 Azioni a scelta:
 - *Persuasione (+ eventuale Corruzione)*
 - *Raccolta Obolo di San Pietro*
 - *Pescare 1 carta Azione*
 - *Volare*
 - *Pellegrinaggio/Conversione (Azione speciale possibile solo nelle Diocesi Speciali)*



PECCATI MOVIMENTO SANTITÀ

SCHEDA GIOCATORE

Si può anche effettuare la stessa Azione per due volte consecutive nello stesso turno.

Stipendio

Si ricevono sempre 400 \$ all'inizio di ogni turno. La quantità di \$ di un giocatore deve sempre essere visibile agli altri giocatori.

Movimento

All'inizio del turno un giocatore deve spostare la propria pedina e fermarsi in una Diocesi diversa da quella di partenza per poter effettuare le Azioni. Se non lo fa, non può effettuare Azioni.

È obbligatorio spostare la propria pedina da una Diocesi verso un'altra Diocesi confinante, senza saltarne nessuna. Il numero di Diocesi in cui ci si può spostare è definito dai propri punti Movimento indicati nella Scheda Giocatore.

Le isole sono collegate tra loro o alla terraferma da una linea tratteggiata: spostarsi tra isole/terraferma conta come 1 normale punto movimento tra Diocesi confinanti.

Se una Diocesi è occupata da un'altra pedina, non è possibile transitarci o fermarvi.

Ogni giocatore può effettuare il movimento anche volando: è possibile volare solo tra due Diocesi in cui è presente un aeroporto, contraddistinto dall'icona: Per volare è sempre obbligatorio pagare 600 \$ come costo del biglietto aereo. Volare esaurisce tutti i punti movimento di quel turno. In alternativa Volare può essere effettuato come normale Azione (vedi sezione "Volare", pag. 7).

Persuasione

Si intende persuadere un Cardinale presente sulla plancia a entrare a far parte del proprio seguito, ottenendone il voto.

Un giocatore può sempre consultare liberamente i mazzi dei Cardinali, ma può persuadere solo il Cardinale presente nella Diocesi in cui si trova la propria pedina in quel turno.

Si possono persuadere soltanto Cardinali che non fanno parte del seguito di un altro giocatore.

Ciascun Cardinale presenta i seguenti valori:

- Continente di appartenenza
- Politica, ovvero il proprio orientamento politico Liberale o Conservatore
- Valore di Persuasione



CARTA CARDINALE

Per persuadere un Cardinale a unirsi al proprio seguito, un giocatore deve tirare un dado e ottenere un numero pari o superiore al valore di Persuasione del Cardinale prescelto. Al tiro del dado si sommano i seguenti bonus (se presenti):

TIPI DI BONUS	QUANTITÀ
Continente	+1 se il Cardinale da persuadere appartiene allo stesso Continente della propria Pedina
Politica: Conservatore o Liberale	+1 se il Cardinale da persuadere ha lo stesso orientamento politico della propria Pedina
Santità	+ numero di punti Santità riportati sulla propria Scheda Giocatore

Il Valore di Persuasione e la Politica di un Cardinale sono riportati anche sulla plancia:

- La Persuasione è indicata da questa icona: 
- La Politica è indicata dal colore e da un'icona: le scritte bianche con pugno aperto indicano una Diocesi dove c'è un Cardinale Liberale, le scritte nere con pugno chiuso uno Conservatore.



Una volta persuaso un Cardinale, questo entra a far parte del proprio seguito: il giocatore prende la rispettiva carta e la pone di fronte a sé, lasciandola sempre visibile a tutti.

Corruzione

Quando si tenta di persuadere un cardinale è inoltre possibile provare a corromperlo. La Corruzione non conta come Azione distinta, ma è parte dell'Azione di Persuasione.

Dopo aver tirato il dado e sommato tutti i bonus per persuadere un Cardinale, il risultato potrebbe non essere sufficiente per persuadere il Cardinale: in questo caso è possibile aggiungere +1 al risultato ottenuto pagando 200\$. La Corruzione permette di aggiungere fino a un massimo di +3 per un totale di 600\$.

Raccolta Obolo di San Pietro

Si intende effettuare una raccolta di denaro nella Diocesi in cui si trova la propria pedina. Ogni Diocesi ha un valore di Rendimento in \$ riportato sulla plancia con questa icona: 

Le raccolte Obolo hanno sempre successo in automatico: quando un giocatore effettua una raccolta, guadagna in automatico un numero di \$ pari al valore di Rendimento della Diocesi in cui si trova.

In aggiunta, il giocatore deve sempre tirare un dado: se ottiene 11 o più, la raccolta Obolo effettuata si raddoppia.

Pescare una carta Azione

Ogni Continente ha il proprio mazzo di carte Azioni: le abilità delle carte permettono di favorire la propria strategia o ostacolare quella dell'avversario.

Ogni Continente presenta 20 carte Azione che influenzano 2 ambiti diversi (es. aumentare Movimento e sottrarre denaro). 10 carte influenzano un ambito, 10 carte l'altro. Tali ambiti sono riassunti nella plancia nel riquadro in basso a destra. Ogni giocatore può pescare soltanto dal mazzo del Continente in cui si trova la sua pedina. Le carte pescate non si mostrano agli altri giocatori.

Ogni giocatore può avere in mano al massimo 5 carte che possono essere scartate solo se un'abilità o un costo costringono il giocatore a farlo. Se il mazzo di carte Azione di un Continente si esaurisce, non si possono più pescare carte da quel Continente.

Volare

Ogni giocatore può utilizzare l'azione Volare per spostarsi solo tra due diocesi in cui è presente un aeroporto, contraddistinto dall'icona 

Per volare è sempre obbligatorio pagare 600\$ come costo del biglietto aereo.

In alternativa Volare viene effettuato come movimento (vedi sezione "Movimento", pag. 4).

Quindi è possibile:

- Volare come movimento e poi compiere le Azioni nella Diocesi di destinazione.
- Muovere in una Diocesi con aeroporto, effettuare la prima Azione e poi volare come seconda Azione.
- Muovere in una Diocesi con aeroporto, volare come prima Azione e poi effettuare la seconda Azione nella Diocesi di destinazione.

Pellegrinaggio e Conversione - Diocesi Speciali

Sulla plancia esistono 5 Diocesi Speciali dove non è possibile effettuare le normali Azioni ma solo una singola Azione speciale: Pellegrinaggio in Italia e Conversione in Gran Bretagna, Russia, Egitto, Etiopia.

Italia - Pellegrinaggio

Ogni giocatore può recarsi in Italia in pellegrinaggio dal Papa attualmente in carica. Con l'Azione di Pellegrinaggio si ottengono punti con cui migliorare i propri punteggi di Santità, Movimento e Peccati o peggiorare quelli degli avversari.

Il costo dell'Azione di pellegrinaggio è indicato sulla carta Papa estratta all'inizio della partita e presente sulla plancia.

Nel turno in cui effettua l'Azione di Pellegrinaggio, un giocatore può pagare il costo previsto quante volte desidera, modificando liberamente tutti i punteggi di Santità, Movimento e Peccati sia propri che degli altri giocatori. Gli unici limiti sono:

- Tutti i punteggi della Scheda Giocatore possono essere portati a 0 con la sola eccezione del Movimento che può essere portato al massimo a 1.
- Tutti i punteggi non possono essere portati in negativo (meno di 0).

Gran Bretagna, Russia, Egitto, Etiopia - Conversione

Queste Diocesi Speciali sono sedi di Personaggi Speciali, ovvero esponenti di spicco del mondo cristiano ma non appartenenti alla Chiesa Cattolica. Ogni giocatore può recarsi in queste Diocesi per effettuare una Conversione, ovvero convertire al cattolicesimo un Personaggio Speciale.

I Personaggi Speciali forniscono al giocatore abilità e bonus indicati sulla carta.

La Conversione prevede dei requisiti e un costo indicati sulla carta: se il giocatore soddisfa entrambi, la Conversione va automaticamente a buon fine.

Il giocatore prende il Personaggio convertito e lo pone dinanzi a sé come parte del proprio seguito.

Un giocatore può possedere un qualsiasi numero di Personaggi Speciali.



ABILITÀ DELLE CARTE AZIONE & CARDINALE

Le carte Azione e Cardinale hanno delle abilità che sono indicate sulla carta stessa. Le abilità di queste carte possono essere utilizzate in qualsiasi momento del gioco (proprio turno e turno degli avversari). L'utilizzo delle abilità può servire anche a interrompere, impedire o annullare l'Azione di un giocatore avversario. Ogni giocatore può a sua volta rispondere all'utilizzo di abilità rivolte contro di lui, con altre abilità derivanti dalle proprie carte Azione e Cardinale.

Se un'abilità annulla una qualsiasi Azione per cui un giocatore aveva pagato un costo, quel costo dev'essere pagato egualmente anche se l'Azione non va a buon fine. Il costo quindi va perso.

Le abilità producono effetti che sono temporanei (fino alla fine del turno) o permanenti (non cessano alla fine del turno). Tutte le abilità si intendono permanenti a meno che sulla carta non sia specificato un riferimento temporale a uno o più turni.

Abilità delle carte Azione

Per utilizzare l'abilità di una carta, il giocatore deve pagare il costo in \$ indicato sulla carta stessa. Dopo l'utilizzo la carta viene messa fuori dal gioco e rimescolata nel suo mazzo solo a fine partita.

Abilità delle carte Cardinale

Un giocatore può utilizzare senza alcun costo le abilità della propria Pedina, dei Cardinali e dei Personaggi Speciali che fanno parte del suo seguito. **Le abilità possono essere utilizzate una volta soltanto durante la partita: dopo l'utilizzo, la carta viene ruotata di 90° così da segnalare che l'abilità è già stata utilizzata.** Se un Cardinale esce dal seguito di un giocatore e successivamente entra a far parte del seguito di un altro giocatore, la sua abilità può essere utilizzata nuovamente.



Modifiche ai punteggi della Scheda Giocatore (Santità, Movimento, Peccati)

Con le abilità tutti i punteggi della Scheda Giocatore possono essere portati a 0 temporaneamente (per uno o più turni) o permanentemente, con la sola eccezione del Movimento che può essere azzerato solo temporaneamente. Tutti i punteggi non possono essere portati in negativo (meno di 0).

FASE AVANZATA DELLA PARTITA & CONCLUSIONE

Peccati

Si intende il livello di peccati commessi da ciascun giocatore. I punti Peccato sono riportati sulla Scheda Giocatore e possono essere aumentati o diminuiti con l'utilizzo di abilità e con il Pellegrinaggio in Italia (vedi sezione "Pellegrinaggio e Conversione - Diocesi Speciali", pag. 8).

Un giocatore per poter diventare Papa deve avere un basso livello di Peccati. Se i punti Peccato sono troppo elevati, si verificano le seguenti conseguenze:

PUNTI PECCATO	CONSEGUENZE PER IL GIOCATORE
Compresi tra 0 e 4	Nessuna
Pari a 5 o superiori	I punti Santità tornano a 1 2 Cardinali a scelta lasciano il suo seguito Tutti i Personaggi Speciali lasciano il suo seguito I punti Peccato tornano a 0

I Cardinali e i Personaggi Speciali che lasciano il seguito tornano disponibili nelle rispettive Diocesi e possono essere nuovamente persuasi o convertiti da qualsiasi giocatore.

Vittoria e fine della partita

Vince la partita il giocatore che per primo persuade un determinato numero di Cardinali a entrare nel proprio seguito, ottenendone il voto. Questo numero varia in base al numero di giocatori che partecipano alla partita, come indicato nella tabella di seguito.

I Personaggi Speciali persuasi contano come Cardinali, mentre la Pedina di un giocatore non rientra nel numero di Cardinali necessario per la vittoria.

NUMERO DI GIOCATORI	CONDIZIONI DI VITTORIA
2 Giocatori	Persuadere per primo 11 Cardinali
3 Giocatori	Persuadere per primo 10 Cardinali
4 Giocatori	Persuadere per primo 9 Cardinali

Ringraziamenti

Ad Andrea e Marco, senza i quali questo gioco non sarebbe stato possibile.



CURIOSITÀ SU PONTIFEX

In Pontifex si fa riferimento a rituali, organizzazioni, cariche ecclesiastiche, eventi etc. che esistono o sono accaduti realmente. Ecco un breve elenco di curiosità per chi vuole approfondire, suddivise per categorie in base a dove si trovano nel gioco.

GIOCO IN GENERALE

Conclave e scelta del Papa

Quando è necessario scegliere un nuovo Papa, i Cardinali della Chiesa Cattolica si riuniscono in un'assemblea denominata "conclave". Questo si svolge a porte chiuse e durante l'assemblea qualsiasi comunicazione con il mondo esterno è proibita. I Cardinali devono quindi seguire una scrupolosa e complessa procedura di votazione in cui esprimere la propria preferenza per un Cardinale candidato a diventare Papa. Colui che attraverso le varie fasi di votazione e scrutinio otterrà la maggioranza, sarà eletto Papa.

Stipendio per sacerdoti e Cardinali della Chiesa Cattolica

È un argomento poco trattato, ma anche i sacerdoti cattolici percepiscono uno stipendio. Un prete guadagna circa 1.000 euro al mese e lo stipendio sale con il crescere della gerarchia. Un Vescovo guadagna circa 3.000 euro, un Cardinale circa 5.000 euro al mese (dati del 2019).

Obolo di San Pietro

Il sito ufficiale del Vaticano riporta: "È l'aiuto economico che i fedeli offrono al Santo Padre, come segno di adesione alla sollecitudine del Successore di Pietro per le molteplici necessità della Chiesa universale e per le opere di carità in favore dei più bisognosi."

Si tratta quindi della raccolta di un'offerta in denaro che viene poi utilizzata per finanziare varie attività della Chiesa.

Visione Liberale o Conservatrice nella Chiesa

All'interno della Chiesa Cattolica ci sono esponenti che hanno una visione più aperta e liberale sia in ambito teologico, sia per quanto riguarda la Chiesa e i suoi rapporti con la società e il mondo. In tal senso, ad esempio, c'è una maggiore disponibilità a introdurre cambiamenti oppure a rivedere determinate posizioni della Chiesa su temi di attualità. Al contrario esistono esponenti che sostengono una visione più radicale e conservatrice, con un atteggiamento di forte rigore e chiusura in tutti gli ambiti.

Pellegrinaggio

In ambito cristiano si tratta di un viaggio che viene intrapreso per ragioni religiose, spirituali o di penitenza: ha come destinazione luoghi specifici considerati sacri, come ad esempio Roma o Gerusalemme.

PERSONAGGI SPECIALI

Arcivescovo di Canterbury

È la massima autorità spirituale e il capo religioso della Chiesa Anglicana, che si è separata dalla Chiesa Cattolica a partire dal 1534, costituendo in Gran Bretagna un'altra Chiesa con una propria organizzazione.

Patriarca di Tutte le Russie

Il "Patriarca di Mosca e di tutte le Russie" è il capo della Chiesa Ortodossa Russa. Questa è una delle Chiese Ortodosse presenti nel mondo, separata dalla Chiesa Cattolica a seguito dello Scisma d'Oriente (o Grande Scisma) del 1054.

Patriarca di Alessandria

È la massima autorità spirituale della Chiesa Ortodossa Copta, un'altra delle Chiese Ortodosse che storicamente ha il suo centro in Egitto.

Custode dell'Arca dell'Alleanza

In Etiopia è presente la Chiesa Ortodossa Etiope, che sostiene di essere in possesso dell'Arca dell'Alleanza: secondo la tradizione biblica, si tratta di una particolare cassa dove

sono conservate le Tavole della Legge date da Dio a Mosè sul monte Sinai. L'Arca dell'Alleanza sarebbe custodita presso Aksum (Etiopia): non può essere vista da nessuno con l'eccezione del suo custode, che vive da solo nell'edificio dove sarebbe conservata l'Arca, dedicando l'intera vita alla sua custodia. Ad oggi non è stata dimostrata l'esistenza dell'Arca, perché non è mai stata mostrata pubblicamente.

CARTE AZIONE

Banca Vaticana

Il nome corretto è "Istituto per le Opere di Religione" (IOR): è un istituto pontificio che si occupa della gestione di beni mobili e immobili della Chiesa Cattolica. Nel 2016 contava un patrimonio di oltre 6 miliardi di euro e un utile netto di 36 milioni di euro. L'istituto è stato coinvolto in vari scandali finanziari, tra cui uno dei maggiori è stato il Crac del Banco Ambrosiano di cui parliamo adesso.

Crac del Banco Ambrosiano

Il Banco Ambrosiano era un'importante banca privata cattolica con sede a Milano. A partire dal 1971 il Banco è guidato da Roberto Calvi e in questo periodo l'Istituto per le Opere di Religione è il maggiore azionista del Banco Ambrosiano. Negli anni '80 vengono progressivamente allo scoperto una serie di gravi illeciti: trasferimenti illeciti di capitali, riciclaggio di denaro proveniente da organizzazioni criminali, grossi ammanchi nel bilancio, legami diretti con la loggia massonica P2. Nel 1982 il Banco fu travolto dagli scandali e messo in liquidazione. Le indagini della magistratura italiana hanno dimostrato chiare responsabilità dei vertici dell'Istituto per le Opere di Religione, in particolar modo del suo direttore, l'Arcivescovo Paul Marcinkus. Ciononostante, l'Istituto per le Opere di Religione non subì alcuna condanna formale e l'Arcivescovo Marcinkus non fu arrestato perché il Vaticano non concesse la sua estradizione.

Otto per Mille

È la percentuale dell'imposta fissa sui redditi delle persone fisiche che ogni anno i contribuenti italiani possono scegliere di destinare allo Stato oppure ad una confessione religiosa presente in Italia, come ad esempio la Chiesa Cattolica, la Chiesa Valdese, l'Unione Buddhista Italiana etc.

La Chiesa Cattolica riceve la maggior quota di Otto per Mille: nel 2018 ha ricevuto quasi 1 miliardo di euro (997,9 milioni).

Cavalieri di Malta

Il nome per esteso è "Sovrano Militare Ordine Ospedaliero di San Giovanni di Gerusalemme di Rodi e di Malta": secondo il diritto canonico è un ordine religioso laicale, legato direttamente alla Santa Sede e al contempo soggetto di diritto internazionale. L'Ordine trae le sue origini dai Cavalieri Ospitalieri, ordine religioso e cavalleresco fondato nell'11° secolo a Gerusalemme durante il periodo delle Crociate. Attualmente ne fanno parte Dame e Cavalieri in tutto il mondo.

Compagnia di Gesù

Comunemente nota come "gesuiti", si tratta di un ordine religioso cattolico fondato nel '500 da Ignazio di Loyola. I membri dell'ordine fanno voto di assoluta obbedienza al Papa e per secoli hanno costituito un potente strumento utilizzato dalla Chiesa per la diffusione del cattolicesimo in molti Paesi del mondo. Papa Francesco (Jorge Mario Bergoglio) è il primo gesuita ad essere stato eletto Papa.

Benedizione Urbi et Orbi

Tradotto dal latino significa benedizione "alla città (di Roma) e al mondo". È una particolare benedizione che il Papa impartisce pubblicamente in determinate occasioni, come il Natale e la Pasqua.

Cristo-fascismo

La definizione corretta è "clerico-fascismo" e si riferisce ad alcuni ambienti della Chiesa Cattolica che hanno condiviso gli ideali del fascismo e hanno sostenuto più o meno esplicitamente i regimi fascisti. Alcuni esempi in tal senso sono stati il sostegno ai regimi di Francisco Franco in Spagna, di Antonio Salazar in Portogallo e al regime Ustascia di Ante Pavelić in Croazia.

Comunione e Liberazione

È un movimento e un'organizzazione laica cattolica fondata da Luigi Giussani a Milano nel 1954. Questa organizzazione pone la fede cristiana come fondamento di ogni aspetto della vita: lo scopo è diffondere e perseguire l'ideale cristiano in ambito educativo e a tutti i livelli della società.

PONTIFEX



CREDITS

Game design: **Stefano Lioli**
Illustrazioni: **Gianluca Caruso**
Grafica: **Milko Mastroianni**

© Copyright Stefano Lioli
Tutti i diritti sono riservati.



Tambù s.r.l. Centro Direzionale MI2 Palazzo Genova 5° piano
20090 Segrate (MI) - www.tambucreate.com
Prodotto in Italia



Attenzione! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite o inalate - Warning! Not suitable for children under 36 months because of small parts that may be swallowed. Choking Hazard!

